

IOS PRIMARY SCHOOL IOS ISLAND, CYCLADES, GREECE

COMENIUS PROJECT school years 2011-2012 & 2012-13 Traditional Children Games



Παραδοσιακά Παιδικά Παιχνίδια σχολικά έτη 2011-2012 & 2012-13 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ COMENIUS

ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΙΟΥ
ΙΟΣ, ΚΥΚΛΑΔΕΣ, ΕΛΛΑΔΑ

<http://dim-iou.kyk.sch.gr>

ΨΕΙΡΕΣ - LICE



ΥΛΙΚΑ: ΜΙΑ ΜΠΑΛΑ

ΠΑΙΚΤΕΣ: ΑΠΟ 7 ΑΤΟΜΑ ΚΑΙ ΠΑΝΩ

ΣΤΟΧΟΙ:

ΟΜΑΔΙΚΗ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ

ΑΝΤΙΔΡΑΣΗ ΣΕ ΗΧΗΤΙΚΟ ΕΡΕΘΙΣΜΑ

ΡΙΨΗ ΜΠΑΛΑΣ ΣΕ ΣΤΟΧΟ

ΟΡΙΟΘΕΤΗΜΕΝΗ ΚΑΙ ΣΥΝΤΟΝΙΣΜΕΝΗ ΚΙΝΗΣΗ



MATERIAL: ONE BALL

PLAYERS: OVER 7 PLAYERS

GOALS:

✓TEAMWORK

✓REACTION TO ACOUSTIC STIMULUS

✓DROPPING THE BALL ON A GOAL

✓DEFINED AND COORDINATED MOVEMENT

1. Διαλέγουμε τη μάνα.



1. First we pick a player and we called him/her “the mother”.



2. Φτιάχνουμε έναν κύκλο και βάζουμε τη μάνα στο κέντρο του κύκλου.



2. The children form a circle and “the mother” stands in the center.



3. Η μάνα πετάει τη μπάλα ψηλά φωνάζοντας το όνομα ενός παίκτη.



3. The “mother” throws the ball and calls aloud the name of a random player.



4. Ο παίκτης που άκουσε το όνομά του τρέχει να πιάσει τη μπάλα και οι υπόλοιποι τρέχουν μακριά.



4. The player who heard his/her name tries to catch the ball while the others run away.



5. Μόλις ο παίκτης πιάσει την μπάλα, φωνάζει «1,2, 3 ΣΤΟΠ» και οι υπόλοιποι πρέπει να σταματήσουν και να μείνουν ακίνητοι.
Αν κάποιος από αυτούς κινηθεί, τότε παίρνει μια ψείρα και το παιχνίδι ξαναπαίζεται από την αρχή.



*5. When the player catches the ball, he/she says “1,2,3 STOP” and the others should stand still.
If anyone moves, he/she gets a “louse” and the game starts again.*



6. Όσο οι υπόλοιποι μένουν ακίνητοι, το παιδί με τη μπάλα κάνει τρία μεγάλα βήματα προς τον πιο κοντινό παίκτη.



6. While the others stand still, the child who has the ball takes three big steps to the player closest to him/her.



7. Μετά του ρίχνει τη μπάλα.



7. Then he/she throws the ball towards the closest player.



8. Αν η μπάλα τον πετύχει, το παιδί παίρνει μια ψείρα. Αν δεν τον πετύχει, την ψείρα την παίρνει αυτός που πέταξε την μπάλα.



8. If the ball touches the player, he/she gets a “louse”. If not, the player who threw the ball gets a “louse”.



9. Το παιδί με την ψείρα γίνεται μάνα και το παιχνίδι ξαναπαίζεται από την αρχή.



9. The player with the “louse” becomes the “mother” and the game is played again.



10. Όταν ένα παιδί μαζέψει 5 ψείρες, οι υπόλοιποι σκέφτονται 3 καλά και δύο άσχημα παρατσούκλια. Ύστερα το παιδί διαλέγει στα τυφλά το παρατσούκλι του.



10. When a player gathers 5 lice, the others think of 3 good and 2 bad nicknames. Then the player chooses one of them to be his/her nickname.

