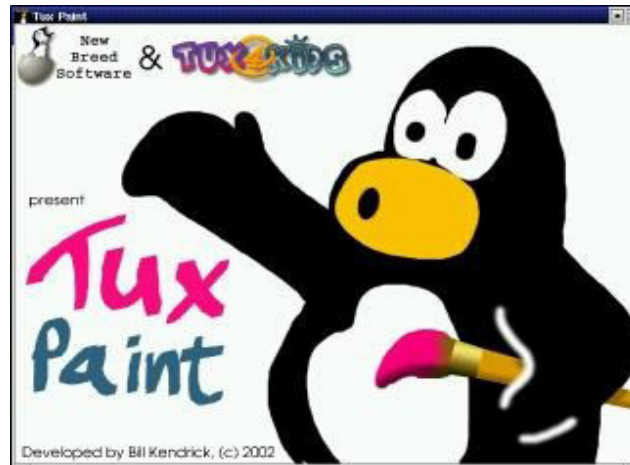


REVISION LUDIQUE! (ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ ΜΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ!)

ÉCOLE PRIMAIRE D'IOS

PROF: ΚΑΝΑΚΙΔΟΥ ARGYRO

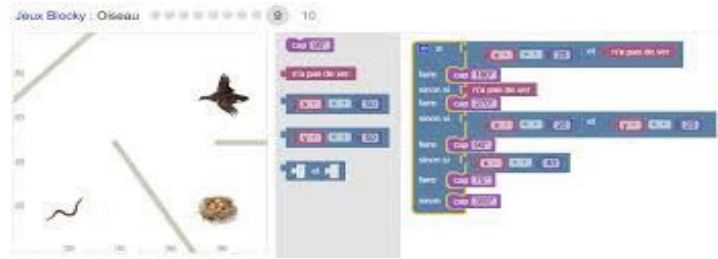
### ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 1



Ώρα για ζωγραφική! Κατεβάζετε το αρχείο εγκατάστασης του **Tux Paint** στο link: <http://www.tuxpaint.org/download/> (κατεβάστε και τις διαθέσιμες σφραγίδες του **Tux Paint!**). Δημιουργήστε μια νέα ζωγραφιά, δική σας έμπνευσης, με το **Tux Paint** (μπορείτε να πάρετε ιδέες και από την [Συλλογή](#) του *Tux Paint!*)

1. Προσθέστε πάνω στο έργο κάποια **σφραγίδα** (όποια επιθυμείτε).
2. **Υπογράψτε** το έργο σας γράφοντας, στα γαλλικά, με κείμενο ή με σχέδιο, το ονοματεπώνυμό σας πάνω στη ζωγραφιά και κάποιο σλόγκαν που να χαρακτηρίζει τη ζωγραφιά σας.
3. Αποθηκεύσετε το έργο σας και βρείτε το αρχείο εικόνας **png** με τη ζωγραφιά στον υπολογιστή σας! Μπορείτε να μας στείλετε τη ζωγραφιά σας!

## ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 2



Στη δραστηριότητα αυτή θα γνωρίσετε το παιχνίδι "Πουλί" των **Blockly Games**, θα παίξετε και θα εξασκηθείτε λύνοντας κάποια απλά επίπεδα!

Μεταβείτε στον ιστότοπο των [Blockly Games](https://www.blockly.com/).

Αν το περιβάλλον είναι στα ελληνικά ή σε άλλη γλώσσα, επιλέξτε **γαλλικά** για να έχετε το περιβάλλον και τις εντολές στη γαλλική γλώσσα. Επιλέξτε τη δραστηριότητα: **Πουλί (Oiseau)** και επιλύστε τις πρώτες 5 πίστες.

Κάθε φορά που βρίσκεστε στην αρχή της πίστας, περιμένετε λίγο για να εμφανισθεί το πλαίσιο κειμένου με τις οδηγίες για την πίστα. Όταν είστε έτοιμοι με τις εντολές, επιλέγετε: **Εκτέλεση προγράμματος**.

## ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 3



Σ' αυτή τη δραστηριότητα θα εμπεδώσετε τους αριθμούς!

Κατεβάστε στον υπολογιστή σας το λογισμικό [GCompris](https://www.gcompris.net/) και στις ρυθμίσεις επιλέξτε τη γαλλική γλώσσα. Κάντε κλικ πάνω στο ζωάκι με τους αριθμούς και πραγματοποιήστε όλες τις δραστηριότητες με τους αριθμούς (αρίθμηση, αριθμητική, διαστάσεις).